



# **Regulamento**

**Projeto OPJV "Lan House em Valongo"**

**CS:GO Challenge Valongo**

**by Lan House Station**

## **Introdução**

O torneio “CS:GO Challenge Valongo” é uma competição de desportos eletrónicos na modalidade Counter Strike: Global Offensive, realizado apenas em “offline” na Lan House Station, situada na Rua Joaquim Pinto, nº 102, 4460-338 Senhora Da Hora, Porto, Portugal. O torneio é exclusivo a jovens do Concelho de Valongo com idades entre os 14 e os 18 anos. Este torneio acontece na sequência de um projeto vencedor da 6ª edição do OPJV que permitiu também a criação de uma Lan House na Casa do Conhecimento de Valongo.

As datas do evento serão nos dias 19, 20, 26 e 27 de fevereiro de 2022 (sessões de manhã e de tarde).

## **Inscrições:**

Para realizar a inscrição no torneio, cada equipa deverá preencher o seguinte formulário:



O registo da equipa ficará a cargo de um responsável pela mesma, devendo preencher todos os dados obrigatórios. Os não obrigatórios são recomendáveis a serem preenchidos.

**Este torneio não tem qualquer custo de inscrição.**

## **IMPORTANTE:**

- **A inscrição do torneio é gratuita.**
- Transporte será disponibilizados gratuitamente.
- No caso de haver mais equipas inscritas que o limite admitido no torneio, será dada prioridade às primeiras equipas que enviem a inscrição (assumindo que tenha sido possível o contacto telefónico de confirmação).

- Para equipas com jogadores de idade inferior a 18 anos, devem de trazer uma autorização por escrito por um dos encarregados de educação e respetivo contacto telefónico. A organização reserva-se ao direito de não permitir que o jogador e a sua equipa, participe caso esta informação não seja facultada e verificada.
- Será atribuído um prémio a todos os membros da equipa vencedora.

## Desenrolar do Torneio

- Cada dia de fase de grupos (**19 e 20**) vai ser composto pelo 1º grupo de 4 equipas de manhã e o 2º grupo de 4 equipas de tarde, disputando, cada uma delas 3 jogos em BO1, as equipas que obtiverem melhor classificação no seu grupo passarão à fase seguinte.
- Dia **26 de fevereiro** serão disputados os Quartos-Final a BO3.
- Dia **27 de fevereiro** serão disputadas as Meias-Finais e Final a BO3.
- Na sessão de manhã o Check-in é às 8h30 e o jogo iniciado às 9h00.
- Na sessão de tarde o Check-in é às 13h30 e o torneio começa às 14h.
- A tolerância de atrasos para qualquer fase de horário do torneio é de 15 minutos, a partir do qual a equipa em atraso pode escolher jogar com os jogadores presentes ou receber derrota por falta de comparência no jogo que esteja para ser iniciado.

## Horário:

- Manhã
  - 1ª ronda: 09:00
  - 2ª ronda: 10:00
  - 3ª ronda: 11:00
- Tarde
  - 1ª ronda: 14:00
  - 2ª ronda: 15:00
  - 3ª ronda: 16:00

## Esquema do Torneio:

- Dias **19 e 20 de fevereiro** serão as fases de grupo.
  - Um grupo de 4 equipas por dia e cada equipa faz um jogo contra todas as outras 3.
  - Os 2 primeiros classificados de cada grupo avançam para a fase seguinte.
  - Os grupos serão jogados BO1 em que:

- Cada **vitória** equivale a 3 Pontos;
  - Cada **empate** equivale a 1 Ponto;
  - Cada **derrota** equivale a 0 Pontos;
- 
- Dia **26 de fevereiro** serão disputados os Quartos-Final a BO1 semelhante à fase de grupos
    - Equipas apuradas 19 de Fevereiro: Check-in às 8h30. Jogo iniciado às 9h00.
    - Equipas apuradas 13 de Fevereiro: Check-in às 13h30. Jogo começa às 14h00.
    - Avançam para a fase do dia seguinte (Semi-finais) os 2 melhores classificados de cada grupo.
  
  - Dia **27 de fevereiro** serão disputadas as Semi-finais a BO1 em formato de grupo e a Final a BO3.
    - O Check-in destas últimas 4 equipas é às 8h30. Jogos das Semi-Finais iniciados às 9h00;
    - Avançam para a fase seguinte (Final) os 2 melhores classificados das Semi-finais;
    - O check-in da Final está marcado para às 13h30 horas com início do 1º jogo do BO3 às 14h00.

## Configurações e mapas

- Os mapas jogados serão **Inferno, Nuke, Mirage, Vertigo, Train, Overpass e Dust2**. A escolha dos mapas será definido por processo de ban pelos capitães de equipa antes de cada jogo (em BO1 será por ban à vez até sobrar um mapa, em BO3 será um ban por equipa, uma escolha por equipa e o último mapa sorteado).
- Cada jogo é à melhor de 30 rondas.
- A configuração usada no servidor será disponibilizada na página do evento.

## Durante o jogo

- É feita ronda de faca para decidir o lado em que cada equipa joga. Se for BO3 a equipa que perdeu a ronda de faca no primeiro mapa escolhe o lado no segundo. No terceiro mapa volta a ser a equipa que ganhou a ronda de faca que escolhe o lado.
- Se existir uma falha no servidor antes de três rondas serem concluídas (num lado, CT ou T), o servidor deve ser reiniciado e pontuação será redefinido para 0-0. Se o servidor falhar após a terceira ronda ter sido completada, o lado deve ser reiniciado com startmoney 2000 e o resultado será contado a partir da última ronda finalizada. O dinheiro inicial é definido para 2000 e a equipa que perdeu na última ronda mata-se usando o comando de "kill" na consola. Essa ronda não conta. O lado continua com a ronda seguinte. (a não ser que seja possível o backup da ronda).
- Se um jogador cair do servidor antes da primeira morte acontecer na primeira ronda, o jogo será reiniciado. Se um jogador cair depois da primeira morte acontecer o jogo deverá ser pausado no final da ronda atual. (a não ser que seja possível o backup da ronda).
- Todos os jogadores deverão manter a steam offline enquanto estiverem em jogo.

## Bugs e ações proibidas

- Colocar a bomba de uma forma que não pode ser alcançada é proibido. Lugares que podem ser alcançados com a ajuda de um companheiro de equipa são permitidos. Violar essa regra resultará na derrota da equipa.
- Subida com a ajuda de companheiros de equipa é, em geral permitido. Não permitido são posições onde texturas desaparecem em paredes ou chão através de um movimento especial (por exemplo, um salto).
- Boost através de paredes, tectos ou chão, pixels invisíveis ou superfícies, sky walking, map swimming, floating e sharking são todos proibidos.
- Lançar granadas dentro de paredes não é permitido. Jogá-las por cima dos telhados e paredes é permitido.
- Suicídio pela consola, a fim de encurtar o tempo de ronda é estritamente proibido.
- O uso de bugs não é permitido. Se um bug que não está listado for usado, um responsável do torneio irá decidir se uma penalidade é necessária.

## Desempate

- Quando houver a necessidade de recorrer ao desempate, este é feito da seguinte forma:
  - **Passa quem tiver mais pontos**
  - **Confronto direto** - Caso as equipas terminam com os mesmos pontos, passa a que tiver ganho o jogo entre elas;
  - **Diferença de rondas**
  - **Número de rondas ganhas**

## Geral

A organização é soberana nas suas decisões. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos participantes das competições, poderá ser sancionada com a exclusão da equipa do torneio. A organização pode adicionar ou modificar alguma regra na existência de alguma situação não prevista. A decisão dos administradores da Lan House Station deverá ser sempre respeitada e aceite, quer haja concordância ou não entre jogadores e administradores, comprometendo-se a Lan House Station a procurar sempre as melhores opções consoante o bom senso, conforto e qualidade do evento para todos os envolvidos.

A não comparência de um membro da equipa dará a vitória à equipa concorrente. O jogo poderá ser realizado com a substituição do jogador em falta por um BOT, mas este jogo não contará para a classificação da equipa.

Se por algum motivo não for possível a conclusão do evento (problemas nos servidores, problemas com o equipamento da organização, falhas na ligação ou na luz, etc) o torneio será adiado.

Qualquer ato de sabotagem, exploit/cheat do jogo e adulteração de resultados, com o intuito de ganhar vantagem sobre a equipa adversária, resulta na imediata expulsão da equipa infratora do torneio.

Os participantes devem jogar nos 20 computadores e monitores da Lan House Station.

## Normas de atuação

Todos os participantes deverão cumprir as normas e indicações que sejam estabelecidas/definidas pela organização.

1. É proibido fumar dentro do recinto do evento;
2. É proibido introduzir e/ou consumir qualquer tipo de estupefaciente;
3. É proibido introduzir e/ou consumir bebidas alcoólicas;
4. É proibido tentar sabotar o equipamento dos restantes participantes;
5. É proibido tentar sabotar a infraestrutura de rede da organização;
6. É proibido disponibilizar software ilegal;
7. É proibido o uso de colunas de som;
8. É obrigatório o uso de auricular ou auscultadores aos participantes da Lan House que desejem ouvir som do seu computador;
9. Qualquer dano provocado será punível com o pagamento do valor correspondente à sua reposição integral;
10. A organização não se responsabiliza por qualquer material desaparecido ou extraviado;
11. Qualquer anomalia, distúrbio, ou lesão durante o evento deverá imediatamente ser comunicada à organização;
12. É expressamente proibido “dar murros” nas mesas ou nos periféricos assim como excessivo ruído, sob pena de desclassificação do torneio;
13. Só é permitido a presença de espectadores atrás dos jogadores das filas 1 e 4;
14. Os jogadores são responsáveis pelos periféricos que lhes são emprestados e os mesmos deverão ser devolvidos à Lan House Station e em igual estado de funcionamento como quando foram emprestados, sob pena de lhe ser imputado o custo do material danificado.
15. Ao participar no torneio, o jogador aceita ceder a sua imagem (fotografia, vídeo, áudio, etc.) à Lan House Station para a respetiva promoção do evento. Caso alcance lugar com prémio a equipa não poderá recusar tirar fotografia com cara visível sob pena de não receber prémio.
16. Incumprimento ou abuso dos tempos de pausa entre jogos ou entre grupos poderá provocar derrota no jogo ou desclassificação do torneio (a decidir pela organização mediante a gravidade do caso).
17. É proibido o consumo de comida ou bebida não comprada na Lan House Station.